

Ausmalbilder

KG

Benötigte Hard- oder Software

- Textverarbeitungsprogramm
- Zeichnungsprogramm

Anmerkung: Die Anleitung ist optimiert für Microsoft Word 02 und Microsoft Paint.

Ziel ClipArt auswählen und in ein Dokument im Textverarbeitungsprogramm einfügen
Das Bild bearbeiten, im Zeichnungsprogramm abspeichern und den Kindern wieder bereitstellen



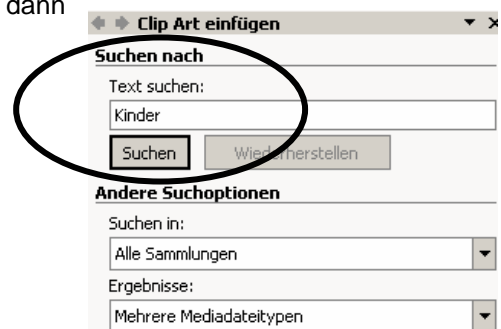
Aufträge für die Kindergartenlehrperson

1. Öffne das Programm *Microsoft Word*.
2. Klicke in der Symbolleiste **Zeichnen** das Symbol **ClipArt** an.

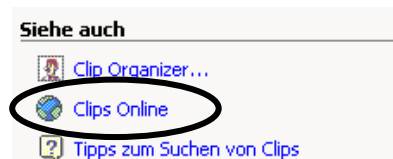


3. Gib im unter **Text suchen** deinen Suchbegriff ein und klicke dann auf **Suchen**.

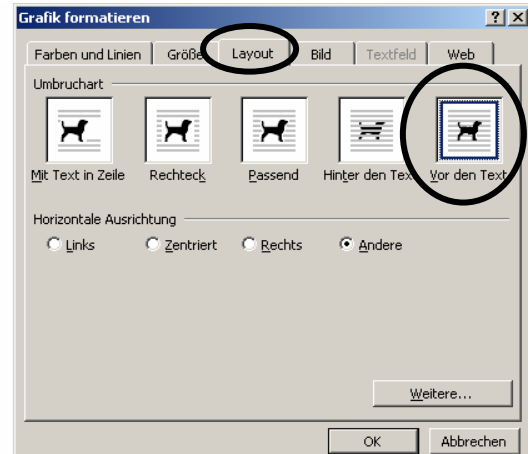
Die vorhandenen Bilder erscheinen nun im Arbeitsbereich.



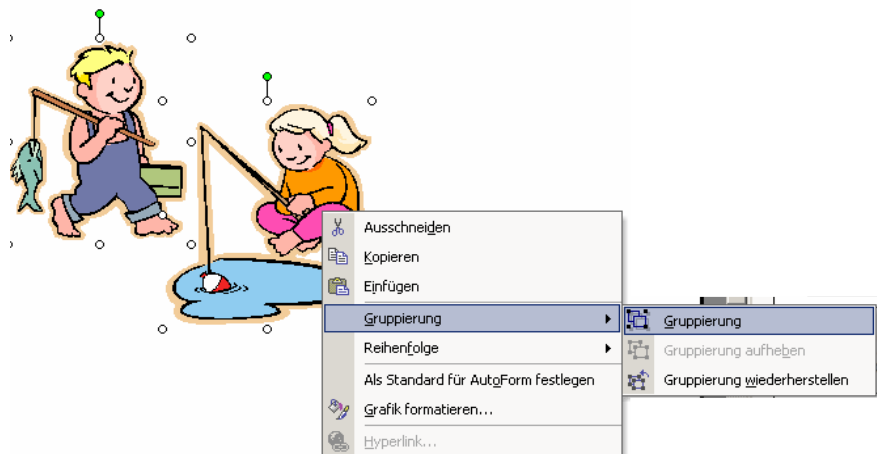
Falls deine Auswahl gering ist und du kein passendes Bild findest, kannst du unten im Arbeitsbereich **ClipArt** unter **Clips Online** nach weiteren Bildern suchen und sie problemlos downloaden. Dafür benötigst du Zugang zum Internet.



4. Wenn du ein passendes Bild gefunden hast, klicke es an. Es wird im Dokument eingefügt.
5. Markiere das Bild und setze es in den Vordergrund:
Klick mit der rechten Maustaste ins Bild, dann im Kontextmenü auf **Grafik formatieren...** und in der Rubrik **Layout** auf **Vor den Text**



6. Je nach Bedarf kannst du ein zweites Bild hinzufügen und es mit dem ersten Bild zusammensetzen.
Suche dazu mit der gleichen Vorgehensweise wie vorher ein Bild aus **ClipArt** und füge es ins Dokument ein.
Setze das Bild in den Vordergrund wie bereits bei Punkt 5 beschrieben.
Passe die beiden Bilder in der Grösse einander an.
Markiere nun beide Bilder, indem du zusätzlich die Shift-Taste drückst.
Klicke mit der rechten Maustaste in das Bild und wähle im Kontextmenü **Gruppierung - Gruppierung**.
So entsteht aus zwei Bildern eines.

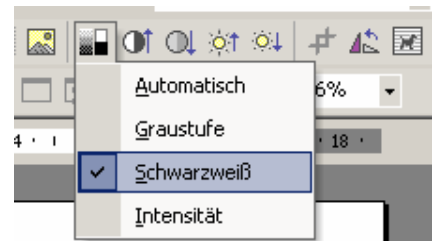


Ausmalbilder

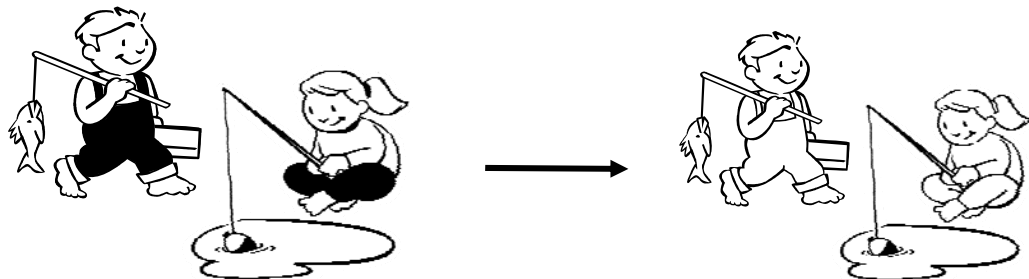
7. Markiere das Bild erneut.

Wähle in der Symbolleiste **Grafik** das Symbol **Farbe** und klicke dann auf **Schwarzweiss**. Das farbige Bild wird nun schwarzweiss.

Falls die Symbolleiste **Grafik** auf deinem Bildschirm nicht sichtbar ist, kannst du sie im Menü **Ansicht - Symbolleisten - Grafik** aufrufen.



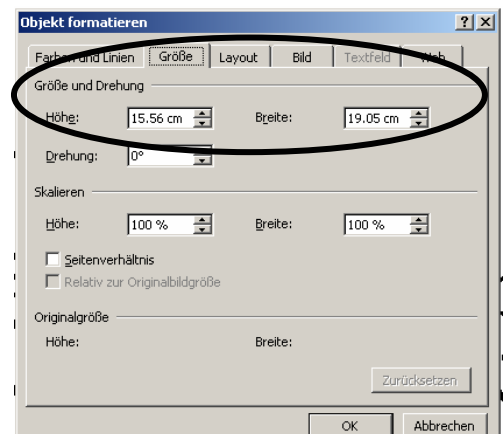
8. Wenn das Schwarzweissebild eventuell zu viele Schwarze Flächen hat, kannst du diese mit mehreren Klicks auf das Symbol **Mehr Helligkeit** zu weissen Flächen umändern.



9. Vergrössere das Bild so, dass die Höhe ca. 15 cm und die Breite ca. 19 cm beträgt.

Markiere dazu das Bild und klicke mit der rechten Maustaste darauf. Wähle im Kontextmenu (rechte Maustaste) **Objekt formatieren** und dann das Register **Grösse**.

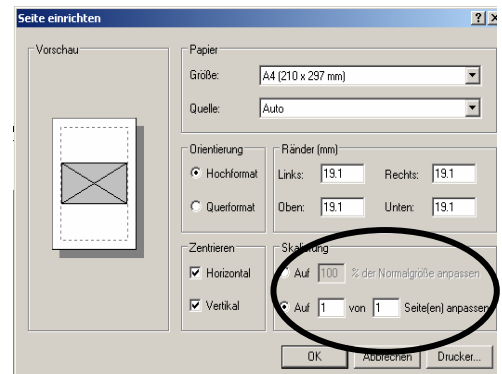
Stelle dort die Grösse entsprechend ein und bestätige sie mit **OK**.



10. Kopiere das markierte Schwarzweissbild (z.B. mit der Tastenkombination **Ctrl + C**) und minimiere das Dokument.
11. Öffne das Programm **Microsoft Paint Start – Alle Programme - Zubehör – Paint**.
12. Füge das kopierte Schwarzweissbild ein:
Menü **Bearbeiten – Einfügen**.

13. Kontrolliere das Bild auf ungeschlossene Linien.
Schliesse alle noch offenen Linien mit dem Werkzeug **Pinzel**.
14. Falls das Bild kleine weisse Flächen hat, fülle diese mit schwarzer Farbe und dem Werkzeug „Farbfüller“ aus.
Diese sind für die Kinder nämlich zu schwierig.
15. Speichere das Bild im Ordner **Eigene Dateien - Eigene Bilder** unter einem beliebigen Namen ab.
16. Drucke das Bild aus.

Kontrolliere über das Menü **Datei - Seite einrichten...**, ob das Bild wirklich auf einer Seite ausgedruckt wird.
Wenn nicht, passe die Seite an: Menü **Datei – Seite einrichten...**, dort im Bereich Skalierung **Auf 1 von 1 Seite(en) anpassen – OK**.



17. Bevor die Kinder das Bild ausmalen, male es selber aus, um zu testen, ob wirklich alle schwarzen Linien geschlossen sind.
18. Damit die Kinder eine Auswahl an Ausmalbildern haben, erstelle mehrere Ausmalbilder.

Vorlage für die Kinder zur Bearbeitung bereitstellen:

19. Öffne den Ordner **Eigene Dateien - Eigene Bilder** und anschliessend das abgespeicherte Bild, welches sich die Kinder ausgesucht haben.
20. Klicke mit der rechten Maustaste in das Bild und wähle im Kontextmenü **Bearbeiten**.
Das Bild wird nun im Paint geöffnet und ist für die Kinder für die Bearbeitung bereit.

Aufträge für die Kinder

Da die Aufträge von den Kindern nicht gelesen werden können, müssen die Arbeitsschritte vorher nochmals besprochen werden.

Ziel Zu zweit das Bild ausmalen und eventuell ergänzen.

1. Wählt von den ausgedruckten Bildern gemeinsam eines aus.
(Die Kindergartenlehrperson öffnet das Bild im *Microsoft Paint*.)
2. Besprecht gemeinsam, wer welche Figur ausmalt, wer die Farbwahl bestimmt, und wer zuerst die Maus führt.
3. Vorgehen:
Kind A diktiert Kind B, welche Einzelteile es von seiner Figur mit welcher Farbe ausmalen soll.
Als Hilfestellung darf es auch auf die Farbe oder das Einzelteil zeigen. Jedoch muss es darauf achten, dass es dabei den Bildschirm nicht berührt.
Zum Ausmalen benutzt Kind B das Werkzeug **Farbfüller** aus der Toolbox.
Wenn die erste Figur ausgemalt ist, werden die Rollen getauscht.
4. Je nach Ausdauer könnt ihr, wenn alles ausgemalt ist, das Bild noch ergänzen, indem ihr mit dem Werkzeug **Pinsel** zusätzlich Gegenstände oder einen Hintergrund zeichnet. Diese malt ihr anschliessend auch aus.
(Die Kindergartenlehrperson druckt das Bild für beide Kinder aus.)
5. Falls ihr das gleiche Schwarzweissbild in ausgedruckter Form zuerst mit Farb- oder Filzstiften ausgemalt habt, könnt ihr es jetzt mit dem Computerbild vergleichen.

