

Ausmalbilder

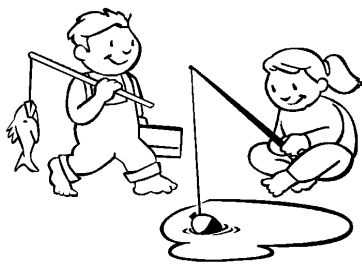
KG

Benötigte Hard- oder Software

- Textverarbeitungsprogramm
- Zeichnungsprogramm

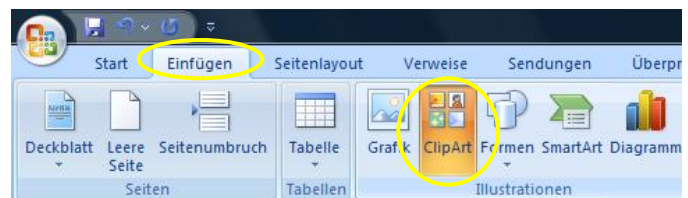
Anmerkung: Die Anleitung ist optimiert für Microsoft Word 07 und Paint unter Windows Vista.

Ziel ClipArt auswählen und in ein Dokument im Textverarbeitungsprogramm einfügen
Das Bild bearbeiten, im Zeichnungsprogramm abspeichern und den Kindern wieder bereitstellen



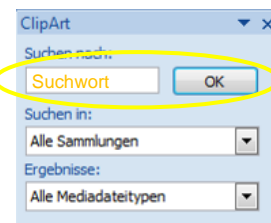
Aufträge für die Kindergartenlehrperson

1. Öffne das Programm *Microsoft Word 2007*.
2. Füge nun ein passendes Bild ein. Klicke dazu auf **Einfügen - ClipArt**.

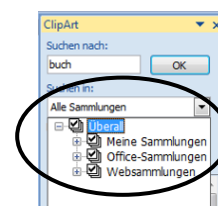


3. Gib unter **Text suchen** deinen Suchbegriff ein und klicke dann auf **OK**.

Nun erscheinen unten alle Bilder, welche der Computer unter deinem eingegebenen Begriff gespeichert hat. Wähle ein Bild aus.



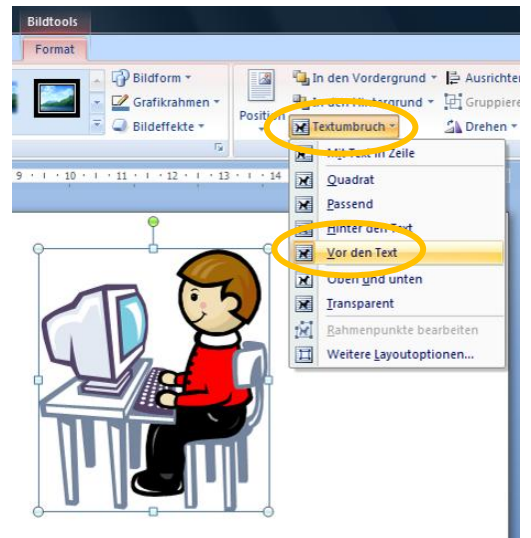
Tipp: Falls dir die Auswahl zu klein ist, stelle deine Suche so ein: Dafür benötigst du Zugang zum Internet.



Ausmalbilder

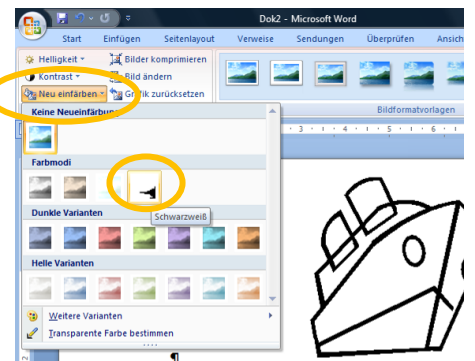
KG

4. Wenn du ein passendes Bild gefunden hast, fügen du es mit Doppelklick an.
5. Markiere das Bild und setze es mit der automatisch einblendenden **Symbolleiste Format** unter **Textumbruch – Vor den Text** in den Vordergrund:

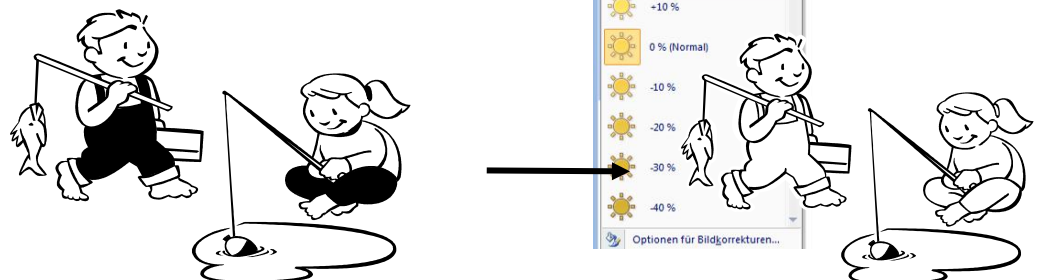


6. Je nach Bedarf kannst du ein zweites Bild hinzufügen.
Suche dazu mit der gleichen Vorgehensweise wie vorher ein Bild aus **ClipArt** und füge es ins Dokument ein. Setze das Bild in den Vordergrund wie bereits bei Punkt 5 beschrieben.

7. Ein Doppelklick lässt die Symbolleiste Format erscheinen. Wähle dort unter **Neu einfärben – Schwarzweiss**.



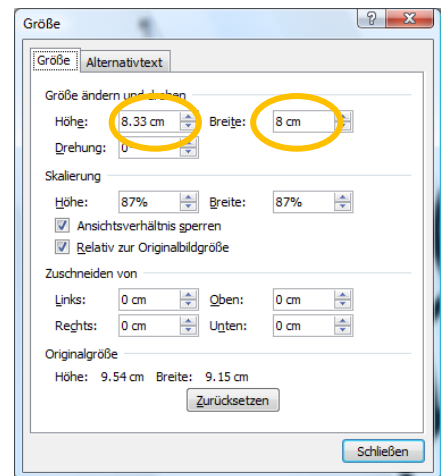
8. Wenn das Schwarzweiss-Bild eventuell zu viele Schwarze Flächen hat, kannst du diese unter **Helligkeit** zu weissen Flächen umändern.



9. Vergrössere die Bilder so, dass die Höhe ca. 9 cm und die Breite ca. 8 cm betragen.

Markiere dazu jedes Bild und klicke mit der rechten Maustaste darauf. Wähle im Kontextmenu (rechte Maustaste) **Grösse**.

Stelle dort die Grösse entsprechend ein und bestätige sie mit **Schiessen**.

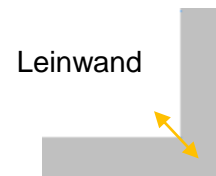


10. Kopiere ein markiertes Schwarzweiss-Bild (z.B. mit der Tastenkombination Ctrl + C) und minimiere das Dokument.
11. Öffne das Programm *Microsoft Paint* **Start – Alle Programme – Zubehör – Paint**.

Tipp: Gib unter Start den Suchbegriff „paint“ ein und drücke die Enter-Taste.



12. Füge das kopierte Schwarzweiss-Bild ein: Menü **Bearbeiten – Einfügen**. Wiederhole dies ebenfalls mit dem anderen Bild. Passe die Leinwand- und/oder die Bildgrösse an, falls die Bilder keinen Platz haben. Verschiebe dafür die rechte untere Ecke in die gewünschte Position.



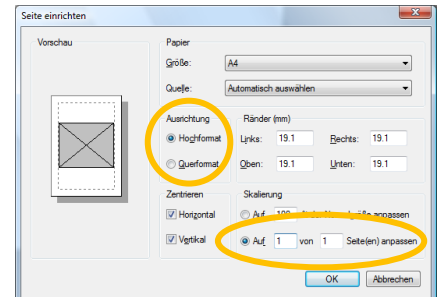
13. Kontrolliere die Bilder auf ungeschlossene Linien. Schliesse alle noch offenen Linien mit dem Werkzeug **Pinsel**.
14. Falls die Bilder kleine weisse Flächen haben, fülle diese mit schwarzer Farbe und dem Werkzeug „Farbfüller“ aus. Diese sind für die Kinder nämlich zu schwierig.

Ausmalbilder

- Speichere das Bild im Ordner **Dokumente** unter einem beliebigen Namen ab.
- Drucke das Bild aus (**Datei – Drucken...**).

Kontrolliere über das Menü **Datei - Seite einrichten...**, ob das Bild wirklich auf einer Seite ausgedruckt wird. Wenn nicht, passe die Seite an: **Bereich Skalierung - Auf 1 von 1 Seite(en) anpassen – OK**.

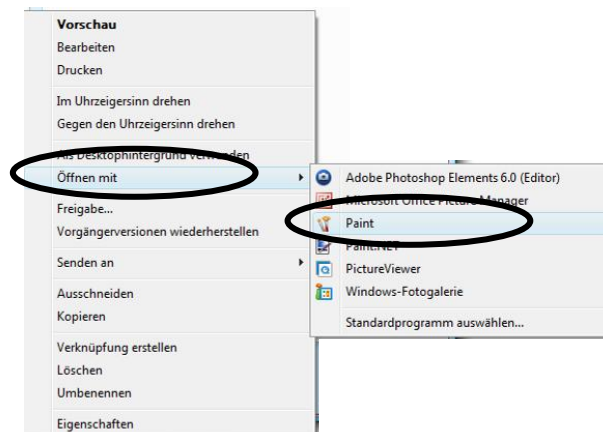
Tipp: Unter Ausrichtung könntest du auch Querformat wählen.



- Bevor die Kinder das Bild ausmalen, male es selber aus, um zu testen, ob wirklich alle schwarzen Linien geschlossen sind.
- Damit die Kinder eine Auswahl an Ausmalbildern haben, erstelle mehrere Ausmalbilder.

Vorlage für die Kinder zur Bearbeitung bereitstellen:

- Öffne den Ordner **Dokumente** und anschliessend das abgespeicherte Bild, welches sich die Kinder ausgesucht haben. Klicke mit der rechten Maustaste auf das Dateisymbol und wähle im Kontextmenü – **Öffnen mit... - Paint**.



- Achtung:** Das Bild muss, unbedingt unter einem anderen Namen abgespeichert werden, da sonst die Vorlage verloren geht.

Ausmalbilder

Aufträge für die Kinder

Da die Aufträge von den Kindern nicht gelesen werden können, müssen die Arbeitsschritte vorher nochmals besprochen werden.

Ziel Zu zweit das Bild ausmalen und eventuell ergänzen.

1. Wählt von den ausgedruckten Bildern gemeinsam eines aus.
(Die Kindergartenlehrperson öffnet das Bild im *Microsoft Paint*.)
2. Besprecht gemeinsam, wer welche Figur ausmalt, wer die Farbwahl bestimmt, und wer zuerst die Maus führt.

3. Vorgehen:

Kind A diktiert Kind B, welche Einzelteile es von seiner Figur mit welcher Farbe ausmalen soll.
Als Hilfestellung darf es auch auf die Farbe oder das Einzelteil zeigen. Jedoch muss es darauf achten, dass es dabei den Bildschirm nicht berührt.

Zum Ausmalen benutzt Kind B das Werkzeug **Farbfüller** aus der Toolbox.

Wenn die erste Figur ausgemalt ist, werden die Rollen getauscht.

4. Je nach Ausdauer könnt ihr, wenn alles ausgemalt ist, das Bild noch ergänzen, indem ihr mit dem Werkzeug **Pinsel** zusätzlich Gegenstände oder einen Hintergrund zeichnet. Diese malt ihr anschliessend auch aus.
(Die Kindergartenlehrperson druckt das Bild für beide Kinder aus.)



Farbauswahl:



5. Falls ihr das gleiche Schwarzweiss-Bild in ausgedruckter Form zuerst mit Farb- oder Filzstiften ausgemalt habt, könnt ihr es jetzt mit dem Computerbild vergleichen.