

Ausmalbilder

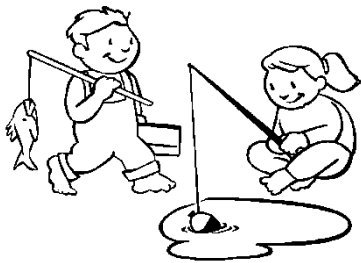
KG

Benötigte Hard- oder Software

- Textverarbeitungsprogramm
- Zeichnungsprogramm

Anmerkung: Die Anleitung ist optimiert für Microsoft Word 13 und Paint unter Windows 8.1.

Ziel ClipArt auswählen und in ein Dokument im Textverarbeitungsprogramm einfügen
Das Bild bearbeiten, im Zeichnungsprogramm abspeichern und den Kindern wieder bereitstellen



Aufträge für die Kindergartenlehrperson

1. Öffne das Textverarbeitungsprogramm Word:

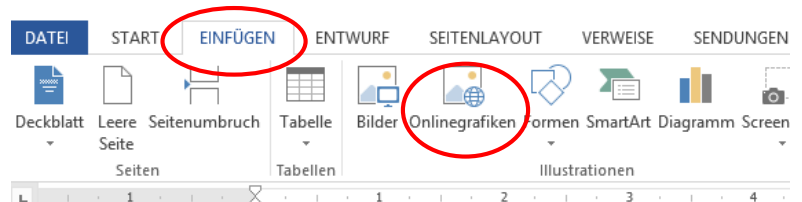
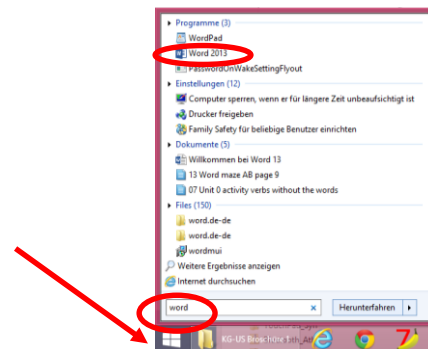
Start – Alle Programme - Microsoft Office 13–Word 2013

Tipp: Gib unter **Start** den Suchbegriff „word“ ein. In der Liste oberhalb erscheint nun das Programm **Word 2013**. Öffne es mit Doppelklick oder drücke einfach die **Enter-Taste**.

Klicke auf **Leeres Dokument**

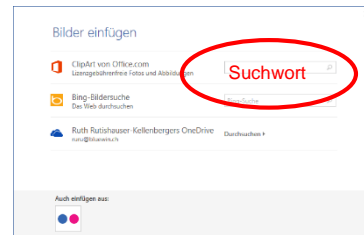
2. Füge nun ein passendes Bild ein. Klicke dazu auf **Einfügen - Onlinegrafiken**.

Um in Word 2013 ein ClipArt einzufügen, benötigt man grundsätzlich eine Internetverbindung. Die in den vergangenen Versionen übliche ClipArt-Sammlung ist hier weggefallen.



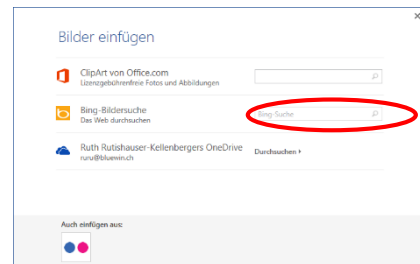
Ausmalbilder

- Es erscheint das Fenster 'Bilder einfügen'. In das weiße Feld **ClipArt von Office.com** schreibst du den Namen für dein gewünschtes Bild. Dann drückst du die Taste **Enter**.

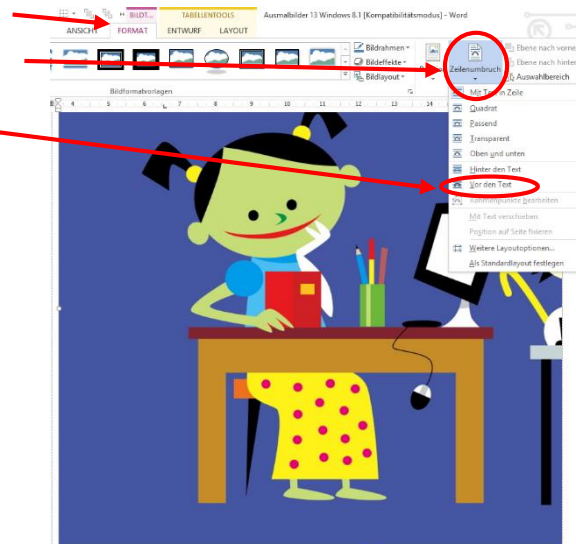


- Nun erscheinen unten alle lizenzgebühren-freien Bilder, aus dem Internet. Wähle mit einem Doppelklick ein Bild aus.

Tipp: Falls dir die Auswahl zu klein ist, kannst du bei Bing-Bildersuche weitere Bilder finden. Achtung, diese Bilder sind nicht lizenzgebührenfrei.

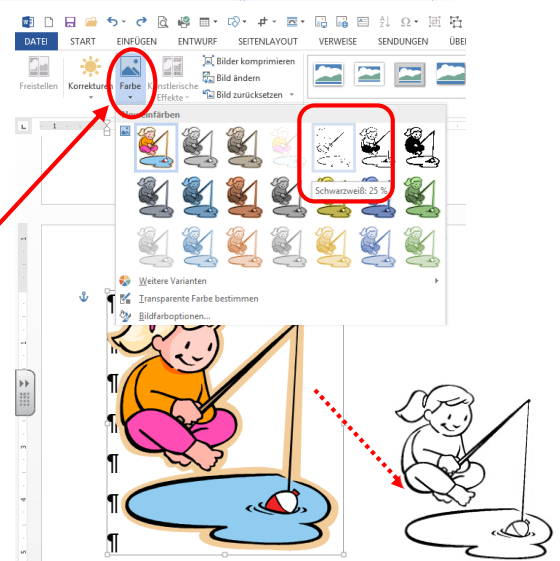


- Ein Doppelklick ins Bild lässt das **Menü Format** erscheinen. Setze es nun unter **Zeilenumbruch – Vor den Text** in den Vordergrund:



- Je nach Bedarf kannst du ein zweites Bild hinzufügen.

Suche dazu mit der gleichen Vorgehensweise wie vorher ein Bild aus **Onlinegrafiken** und füge es ins Dokument ein. Setze das Bild in den Vordergrund wie bereits bei Punkt 5 beschrieben.



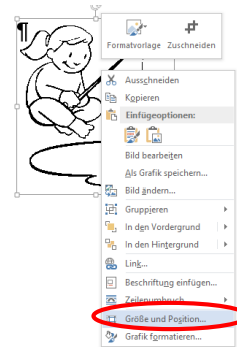
- Ein Doppelklick lässt auch hier das Menü **Format** erscheinen. Wähle dort unter **Farbe – z.B. Schwarzweiss 25%**.

Ausmalbilder

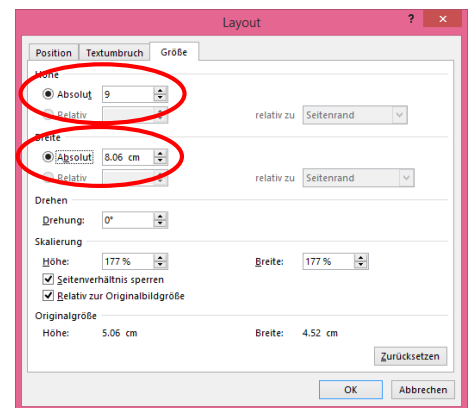
KG

8. Vergrössere die Bilder so, dass die Höhe ca. 9 cm und die Breite ca. 8 cm betragen.

Markiere dazu jedes Bild und klicke mit der rechten Maustaste darauf. Wähle im Kontextmenu (rechte Maustaste) **Grösse und Position**.

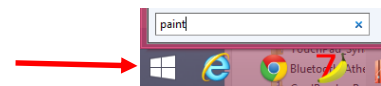


Stelle dort die Grösse entsprechend ein und bestätige sie mit **OK**.

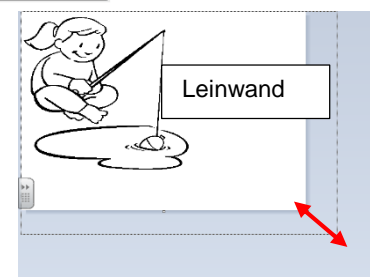
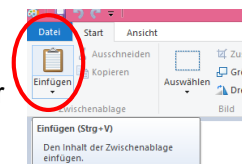


9. Kopiere ein markiertes Schwarzweiss-Bild (z.B. mit der Tastenkombination Ctrl + C) und minimiere das Dokument.
10. Öffne jetzt das Zeichnungsprogramm Paint:
Start – Alle Programme – Windows-Zubehör – Paint.

Tip: Gib unter Start den Suchbegriff „paint“ ein und drücke die Entertaste.



11. Füge das kopierte Schwarzweiss-Bild ein: Datei – **Einfügen**. Wiederhole dies ebenfalls mit dem anderen Bild. Passe die Leinwand- und/oder die Bildgrösse an, falls die Bilder keinen Platz haben. Verschiebe dafür die rechte untere Ecke in die gewünschte Position.



12. Kontrolliere die Bilder auf ungeschlossene Linien. Schliesse alle noch offenen Linien mit dem Werkzeug **Pin-
sel**.
13. Falls die Bilder kleine weisse Flächen haben, fülle diese mit schwarzer Farbe und dem Werkzeug „Farbfüller“ aus. Diese sind für die Kinder nämlich zu schwierig.

Ausmalbilder

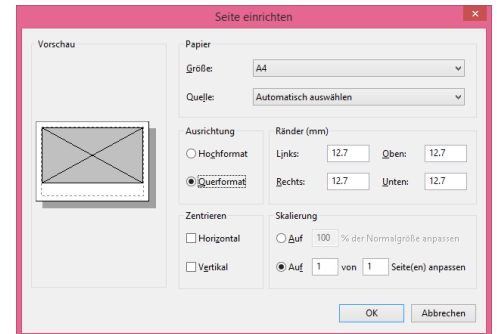
KG

14. Speichere das Bild im Ordner **Dokumente** unter einem beliebigen Namen ab.

15. Drucke das Bild aus (**Datei – Drucken...**).

Kontrolliere über das Menü **Datei – Drucken – Seite einrichten...**, ob das Bild wirklich auf einer Seite ausgedruckt wird. Wenn nicht, passe die Seite an: **Bereich Skalierung - Auf 1 von 1 Seite(en) anpassen – OK**.

Tipp: Unter Ausrichtung könntest du auch Hochformat wählen.

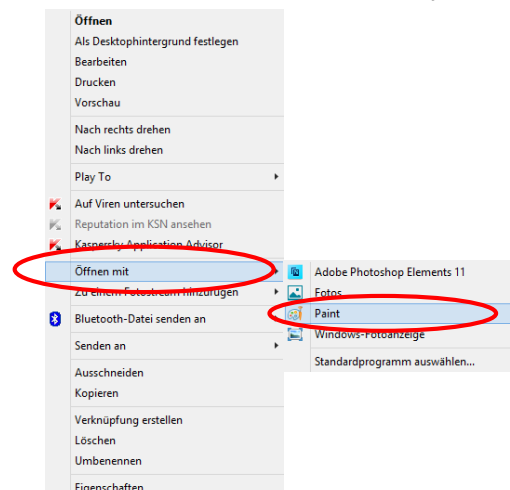


16. Bevor die Kinder das Bild ausmalen, male es selber aus, um zu testen, ob wirklich alle schwarzen Linien geschlossen sind.

17. Damit die Kinder eine Auswahl an Ausmalbildern haben, erstelle mehrere Ausmalbilder.

Vorlage für die Kinder zur Bearbeitung bereitstellen:

18. Öffne den Ordner **Dokumente** und anschliessend das abgespeicherte Bild, welches sich die Kinder ausgesucht haben. Klicke mit der rechten Maustaste auf das Dateisymbol und wähle im Kontextmenü – **Öffnen mit... - Paint**.



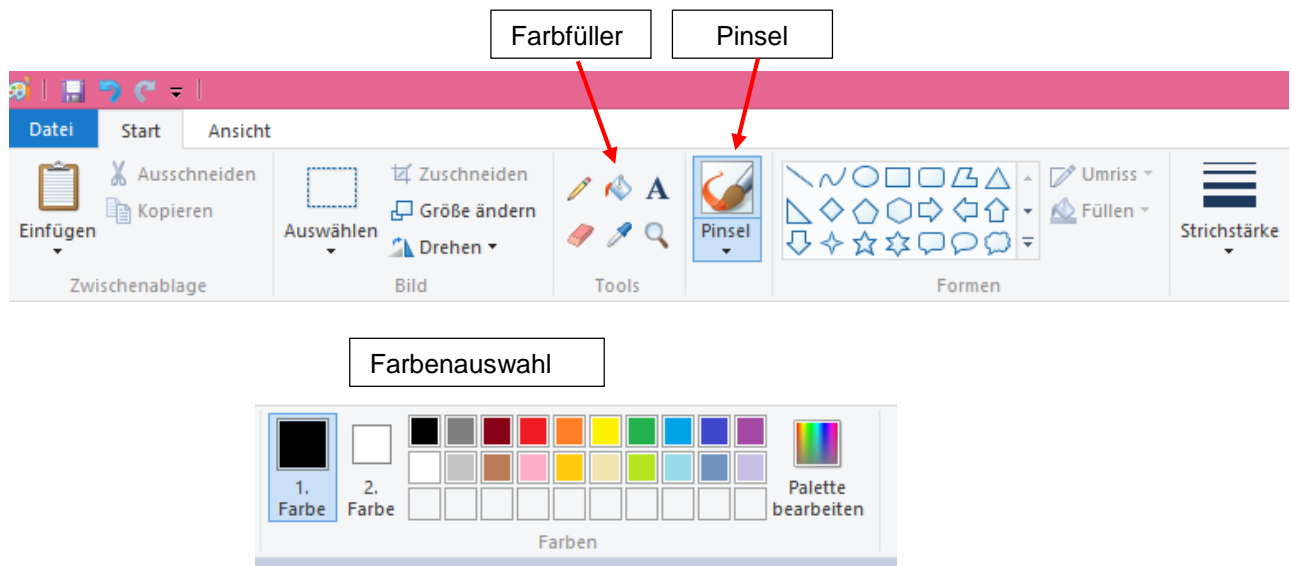
19. **Achtung:** Das Bild muss, unbedingt unter einem anderen Namen abgespeichert werden, da sonst die Vorlage verloren geht.

Aufträge für die Kinder

Da die Aufträge von den Kindern nicht gelesen werden können, müssen die Arbeitsschritte vorher nochmals besprochen werden.

Ziel Zu zweit das Bild ausmalen und eventuell ergänzen.

1. Wählt von den ausgedruckten Bildern gemeinsam eines aus.
(Die Kindergartenlehrperson öffnet das Bild im *Microsoft Paint*.)
2. Besprecht gemeinsam, wer welche Figur ausmalt, wer die Farbwahl bestimmt, und wer zuerst die Maus führt.
3. Vorgehen:
Kind A diktiert Kind B, welche Einzelteile es von seiner Figur mit welcher Farbe ausmalen soll. Als Hilfestellung darf es auch auf die Farbe oder das Einzelteil zeigen. Jedoch muss es darauf achten, dass es dabei den Bildschirm nicht berührt.
Zum Ausmalen benutzt Kind B das Werkzeug **Farbfüller** aus der Toolbox.
Wenn die erste Figur ausgemalt ist, werden die Rollen getauscht.
4. Je nach Ausdauer könnt ihr, wenn alles ausgemalt ist, das Bild noch ergänzen, indem ihr mit dem Werkzeug **Pinsel** zusätzlich Gegenstände oder einen Hintergrund zeichnet. Diese malt ihr anschliessend auch aus.
(Die Kindergartenlehrperson druckt das Bild für beide Kinder aus.)



5. Falls ihr das gleiche Schwarzweiss-Bild in ausgedruckter Form zuerst mit Farb- oder Filzstiften ausgemalt habt, könnt ihr es jetzt mit dem Computerbild vergleichen.