

Leiterlispiel

US

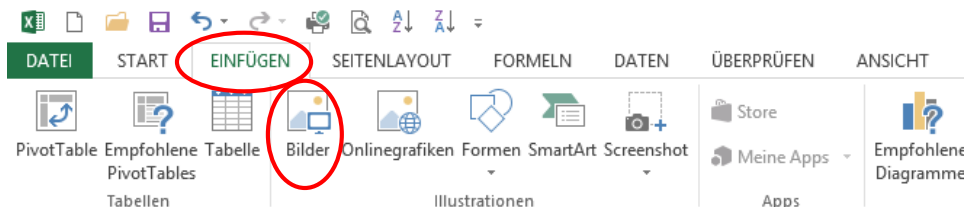
Spielfiguren einfügen

1

Klicke in die Zelle A12.

7		39	38	37	36	35	34	33
8		20	21	22	23	24	25	26
9		19	18	17	16	15	14	13
10	Start	1	2	3	4	5	6	
11								
12								
13								
14								
15								
16								

Klicke nun im Menü **Einfügen** auf **Bilder**.



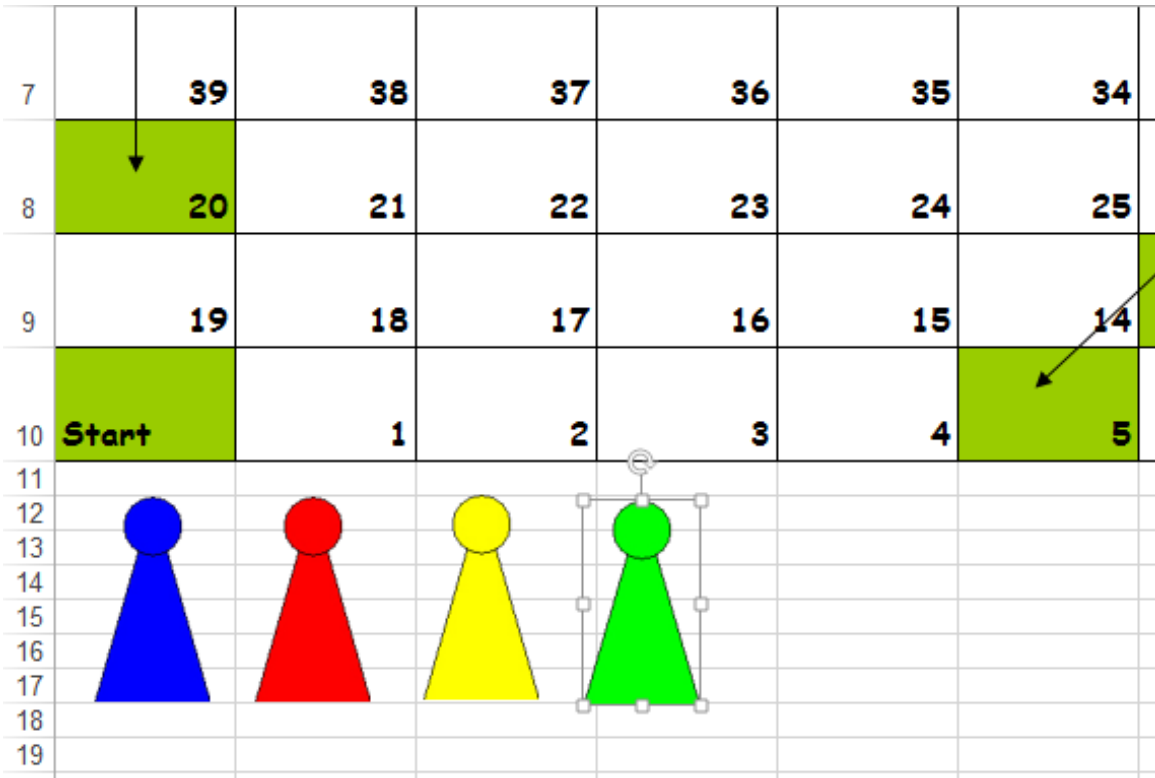
A12

	A	B	C	D	E	F	G	
7		39	38	37	36	35	34	33
8		20	21	22	23	24	25	26
9		19	18	17	16	15	14	13
10	Start	1	2	3	4	5	6	
11								
12								
13								
14								
15								
16								

Leiterlenspiel

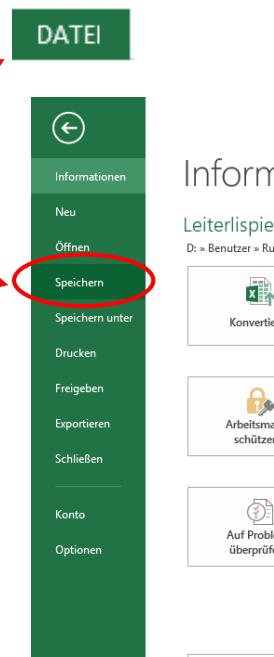
Suche die Bilder der Spielfiguren.
 Wähle die erste Spielfigur aus und klicke auf **Einfügen**.
 Füge nun die nächsten Spielfiguren in die Felder B12, C12 und D12 ein.

Du kannst die Spielfigurengrösse natürlich wieder verändern.
 Klicke auf das Bild und ziehe mit der Maus an den kleinen Kreisli.



Vergiss nicht, dazwischen die Arbeit zu speichern.

Klicke dazu zuerst auf die **Schaltfläche Datei** und dann auf **Speichern**.



Leiterlispiel

US

3

Schutz der Spielfiguren aufheben

Klicke mit der rechten Maustaste auf eine Spielfigur. Es öffnet sich das Kontextmenü.

Klicke auf die Schaltfläche **Grösse und Eigenschaften...**

Es öffnet sich rechts das Dialogfeld **Grafik formatieren**. Wähle die Registerkarte **Eigenschaften** aus.

The image shows a spreadsheet with a context menu open over a cell containing a figure. The context menu includes options like 'Ausschneiden', 'Kopieren', and 'Grösse und Eigenschaften...'. A red arrow points to 'Grösse und Eigenschaften...'. The 'Grafik formatieren' dialog box is open, showing the 'EIGENSCHAFTEN' tab. The 'Gesperrt' checkbox is circled in red. Other options in the dialog include 'GRÖSSE', 'Originalgröße', and 'Objekt drucken'.

Mit einem Mausklick kannst du das Häkchen bei **Gesperrt** entfernen.

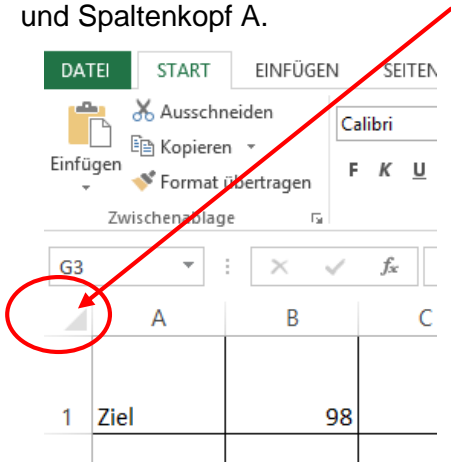
Das ist wichtig, damit du beim Spiel die Figuren noch verschieben kannst.

Klicke zum Schluss auf die Schaltfläche **Schliessen**.

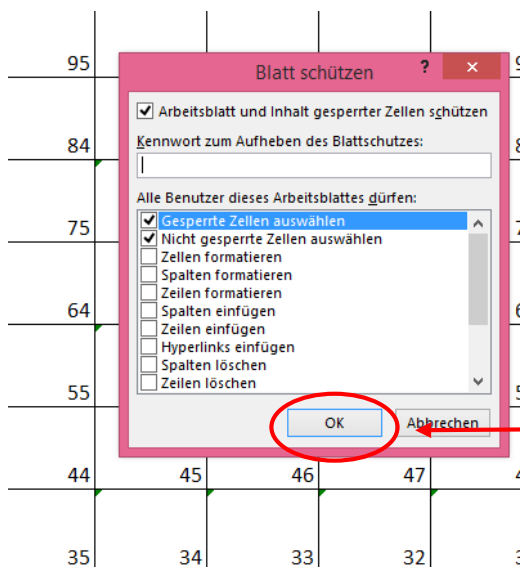
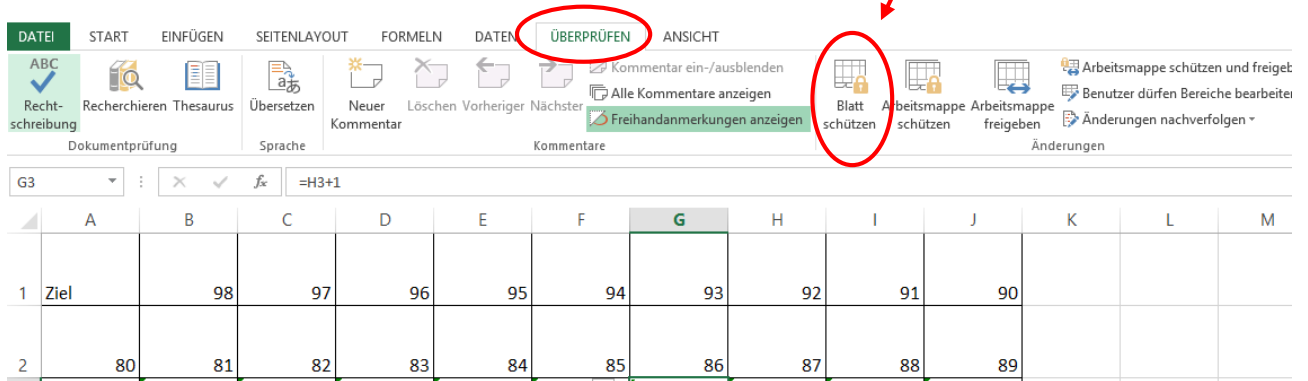
Wiederhole diesen Schritt mit jeder Spielfigur.

Arbeitsmappe schützen

Klicke in die kleine Schaltfläche **Alles markieren** oben links zwischen Zeilenkopf 1 und Spaltenkopf A.



Klicke auf das Menü **Überprüfen** – und dann auf die Schaltfläche **Blatt schützen**.



Klicke anschliessend auf **OK**

Leiterlispiel

US

5

Ansicht anpassen

Klicke in die Zelle A1, halte die Maustaste gedrückt und fahre mit der Maus bis zur Zelle J16.

Lass die Maustaste wieder los.

Jetzt ist der ganze Bereich von A1 bis J16 markiert.

Klicke nun im Menü **Ansicht** auf die Schaltfläche **Auswahl vergrößern**.

The screenshot shows the Excel interface with the 'ANSICHT' ribbon tab selected. The 'Auswahl vergrößern' button is highlighted with a red circle and a red arrow. The spreadsheet below shows a grid with columns A-H and rows 1-2. Cell A1 contains 'Ziel', B1 contains '98', C1 contains '97', D1 contains '96', E1 contains '95', F1 contains '94', G1 contains '93'. Row 2 contains values 80 through 86.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Ziel	98	97	96	95	94	93	
2	80	81	82	83	84	85	86	

Klicke in ein leeres Feld, damit sich die Markierung auflöst.

Sichere deine Arbeit zum Schluss nochmals ab.

Klicke dazu auf die Diskette.

The screenshot shows the Excel interface with the 'DATEI' ribbon tab selected. The 'Speichern' button is highlighted with a red circle and a red arrow. The spreadsheet below shows a grid with columns A-C and row 1. Cell A1 contains 'Ziel', B1 contains '98', C1 contains '97'.

	A	B	C
1	Ziel	98	97

Jetzt kannst du das Spiel beginnen.