

Brettspiele (Spielanleitung Mühlespiel)

OS

Benötigte Hard- oder Software

- Textverarbeitungsprogramm
- Internetbrowser

Anmerkung: Die Anleitung ist optimiert für MS Word 2013.

Ziel Spielanleitung sowie Geschichte (Entstehung, Herkunft) aus dem Internet herunterladen, zusammenfassen und gestalten

Aufträge

1. Suche im Internet nach einer Spielanleitung eines Brettspiels.

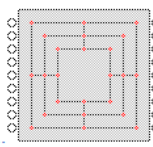
Lass dazu eine Suchmaschine nach Begriffen suchen wie «Mühlespiel+Spielregeln» oder «Mühlespiel+Spielanleitung».

2. Hast du eine geeignete Spielanleitung gefunden, wähle den gewünschten Teil aus und kopiere ihn in ein leeres Worddokument. Sichere das Dokument unter einem geeigneten Namen.

Lies die Anleitung genau durch. Kürze, bzw. ergänze ihn übersichtlich (Titel, Absätze, Trennlinien usw.).



Spielverlauf und Standardregeln [top](#)
 Es spielen zwei Personen.



Das Standard-Spielbrett besteht aus drei konzentrisch liegenden Quadraten, die in den Seitenmitten verbunden sind. Die Eckpunkte und die Mittelpunkte bilden 12+12=24 Felder (rot), auf die die 18 Spielsteine gestellt werden. 12 Felder haben 2 Nachbarfelder, 8 haben 3 und 4 haben 4 Nachbarfelder. Drei Spielfelder bilden 16mal eine Strecke mit einem Mittelpunkt. Stehen auf diesen 3 Feldern Steine, so bilden sie eine "Mühle".

Die beiden Spieler bekommen je neun weiße und neun schwarze Spielsteine. Zu Beginn des Spiels ist das Brett leer. Weiß fängt an. Wer Weiß wird, bestimmt ein Los.

Im Spiel unterscheidet man drei Phasen.

Anfangsphase: Steine setzen (auch Eröffnung genannt) [top](#)
 Die Spieler legen abwechselnd je einen Stein auf ein freies Feld.

Man meint immer: Beide versuchen eine "Mühle" zu legen und gleichzeitig eine Mühle des anderen

3. Absatz zwischen Titel und Text vergrößern

Setze den Cursor hinter den Titel (Position ❶).
 Klicke die rechte Maustaste, wähle im **Kontextmenü - Absatz...** und im erscheinenden Absatzfenster bei Abstand Nach: 6pt ❷.

Format übertragen

Achte darauf, dass der Cursor immer noch bei Position ❶ ist. Wenn nicht, setze ihn dort hin und klicke mit der rechten Maustaste, das Kontextmenü erscheint.

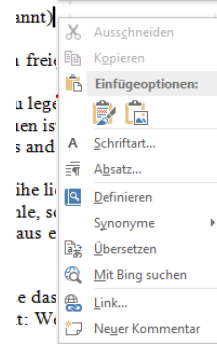
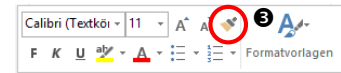
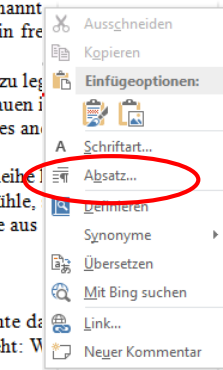
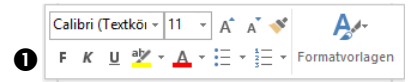
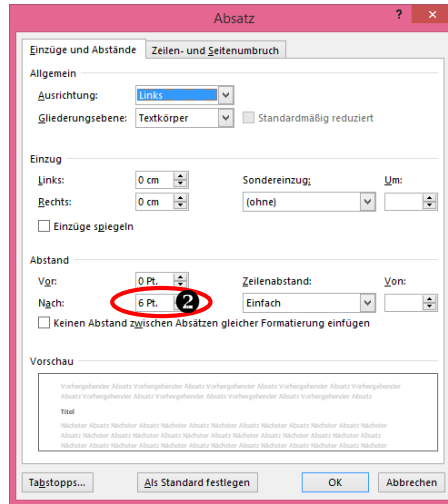
Klicke jetzt doppelt auf das Pinselsymbol ❸.

Der Cursor hat jetzt die Form eines Pinsels. Klicke damit hinter jeden nächsten Titel des Textes. Der Zeilenabstand wird so überall um 6 pt vergrößert.

Im Spiel unterscheidet man drei Phasen.

Anfangsphase: Steine setzen (auch Eröffnung genannt)
 Die Spieler legen abwechselnd je einen Stein auf ein freies Feld.

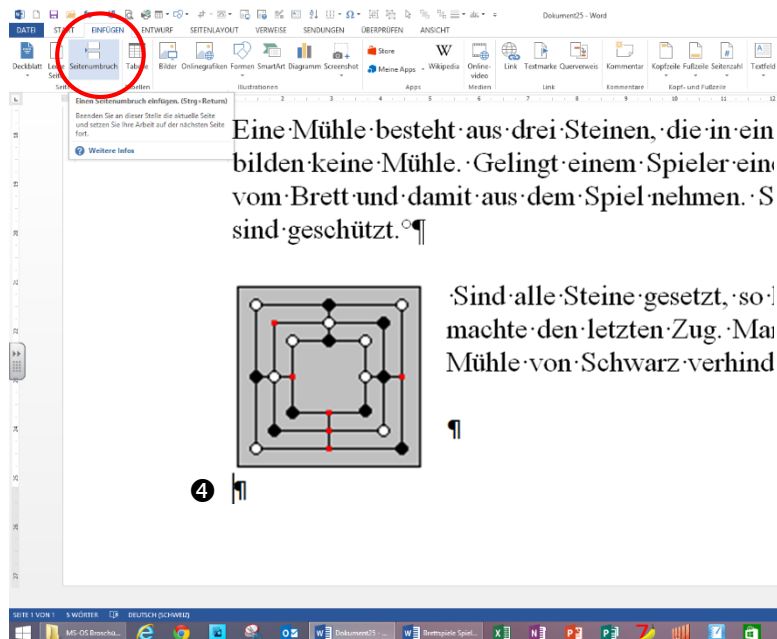
Man meint immer: Beide versuchen eine "Mühle" zu legen, um dem anderen Spieler zu verhindern. Statt Mühlen zu bauen ist wichtiger Felder zu belegen, um später die Steine des anderen Spielers zu verhindern.



4. Seitenumbruch

Setze den Cursor an die Stelle, an der du den Seitenumbruch haben willst (z.B. bei Position ❹).


Wähle im Menü **Einfügen - Seitenumbruch**.



Brettspiele (Spielanleitung Mühlespiel)

5. Fusszeile

Wähle im Menü **Einfügen – Fusszeile**. Im erscheinenden Fenster klickst du auf **Leer** (1).

Wähle eine kleinere Schriftgrösse, z.B. 8pt und füge eine Linie (Shift-Taste + ) ein.

Setze am Linienende einen weichen Absatz (2). Dazu drückst du gleichzeitig die Shift- und die Absatztaste (Entertaste).

Schreibe „Spielanleitung Mühle“, drücke die **Tab-Taste** und schreibe „Seite“. Nach Seite machst du einen „Leerschlag“ und klickst auf das Symbol **Seitenzahl - Einfache Zahl** (3).

Mehrseitige Dokumente werden so automatisch nummeriert.

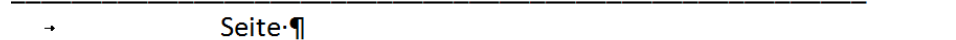
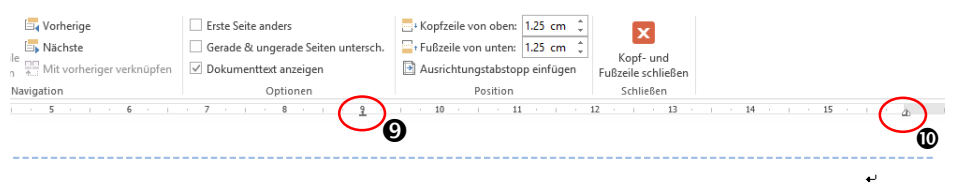
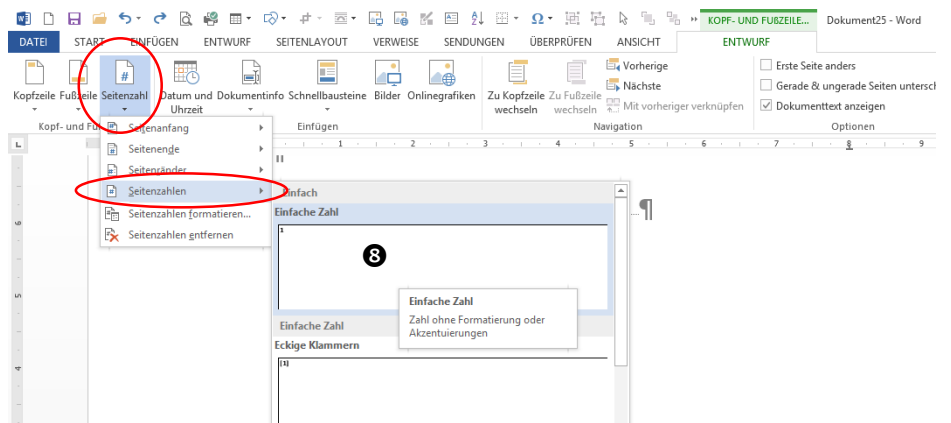
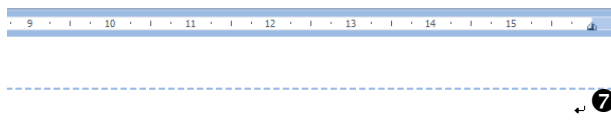
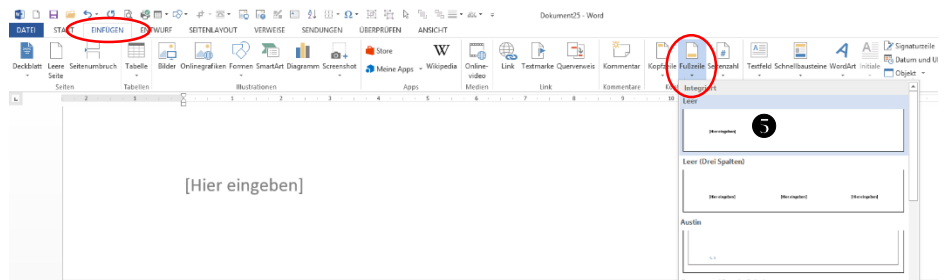
Setze die Schriftgrösse der eingefügten Seitenzahl auch auf 8 pt.

Willst du die Seitenzahl an den linken Blattrand setzen, musst du den **Tabstopp zentriert** (4) löschen, indem du ihn mit der linken Maustaste anklickst, die Taste gedrückt lässt und ihn so aus dem Lineal ziehst.

Seite und die dazugehörige Zahl rutschen jetzt an den linken Blattrand. Mit Hilfe des

Tabstopp rechts (5) 

kannst du „Seite ...“ allenfalls noch verschieben.



6. **Seitenzahl formatieren**

Soll die Seitennummerierung nicht mit 1 beginnen, kannst du über das Symbol **Seitenzahl -**

Seitenzahlen formatieren ①

die gewünschte Zahl für die erste Seite angeben. Alle folgenden Seiten werden angepasst.

