

Würfelkästchen-Vorlagen

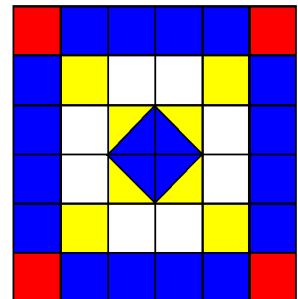
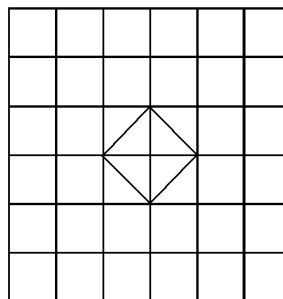
KG

Benötigte Hard- oder Software

- Zeichnungsprogramm
- Textverarbeitungsprogramm

Anmerkung: Die Anleitung ist optimiert für Microsoft Word 07 und Paint unter Windows Vista.

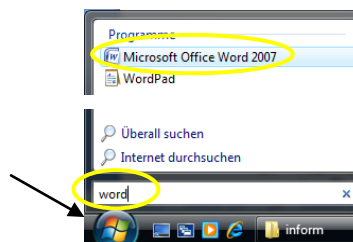
Ziel Im Textverarbeitungsprogramm eine entsprechende Tabelle erstellen und sie ins Zeichnungsprogramm einfügen



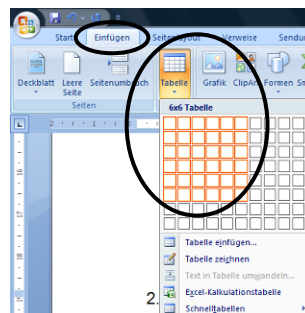
Aufträge für die Kindergartenlehrperson

1. Öffne Microsoft Word 2007 mit **Start – alle Programme - Microsoft Word 2007.**

Tipp: Gib unter **Start** den Suchbegriff „word“ ein. In der Liste oberhalb erscheint nun das Programm **Microsoft Word 2007**. Öffne es mit Doppelklick oder drücke einfach die **Enter-Taste**.



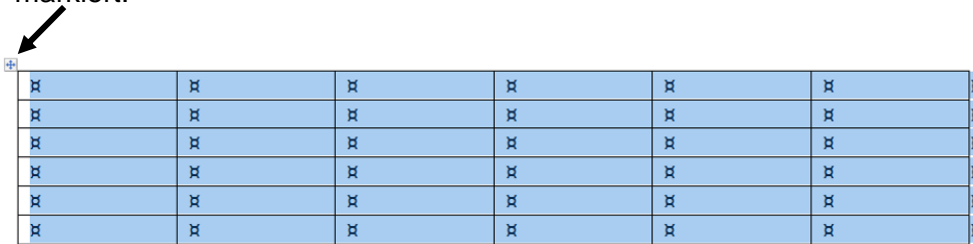
2. Erstelle eine Tabelle:
Symbolleiste **Einfügen - Tabelle...**
-> 6x6 Tabelle (Du kannst je nach Würfelkästchen auch 8 oder 10 wählen)



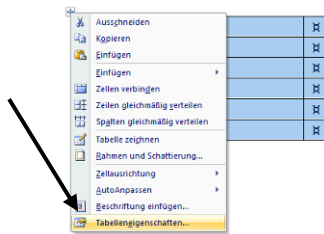
Würfelkästchen-Vorlagen

- Im Dokument erscheint nun eine Tabelle, die du in der Spaltenbreite und Zellenhöhe anpassen musst.

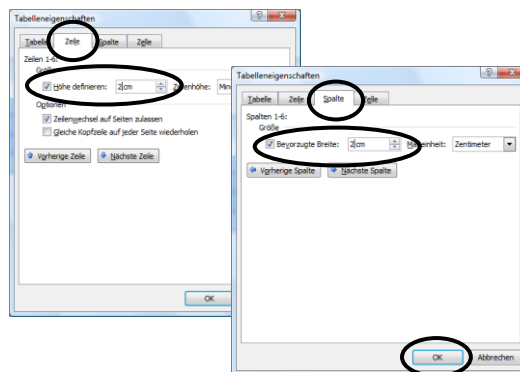
Klicke bei der linken oberen Ecke der Tabelle auf das Zeichen mit dem Kreuzpfeil. So wird die ganze Tabelle markiert.



- Klicke mit der rechten Maustaste auf die markierte Tabelle, damit das Kontextmenü erscheint. Wähle dort **Tabelleneigenschaften....**



Im Register **Zeile** klickst du in das Kästchen **Höhe definieren**. Es erscheint ein Häkchen. Füge nebenan **2 cm** ein.



Klicke auf das Register **Spalte**. Füge bei **Bevorzugte Breite** **2 cm** ein.

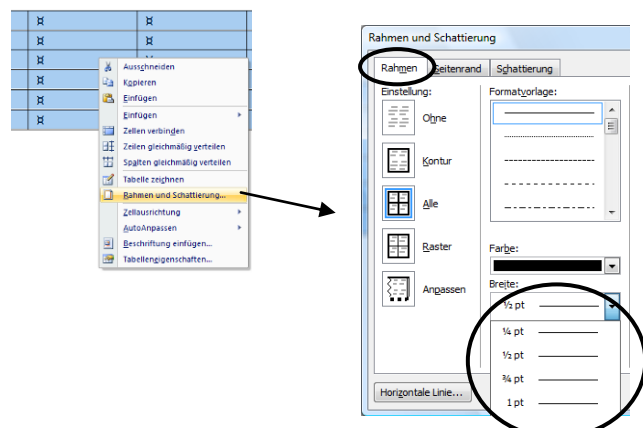
Bestätige deine Eingabe mit **OK**.

Die Zellen der Tabelle sind nun quadratisch.

- Um die Tabellenlinien dicker zu machen, wählst du im Kontextmenü (Rechtsklick auf die Tabelle) **Rahmen und Schattierungen....** Die Tabelle muss für diesen Schritt immer noch markiert sein.

Wähle im Register **Rahmen** im Bereich **Breite** **3pt**.

Bestätige die Eingabe mit **OK**.



Würfelkästchen-Vorlagen

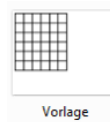
- Kopiere die markierte Tabelle mit der Tastenkombination **Ctrl + C**.
Minimiere nun das Dokument.
- Öffne das Zeichnungsprogramm *Microsoft Paint* **Start - Alle Programme - Zubehör - Paint**.
Tipp: Gib unter Start den Suchbegriff „paint“ ein und drücke die Entertaste.



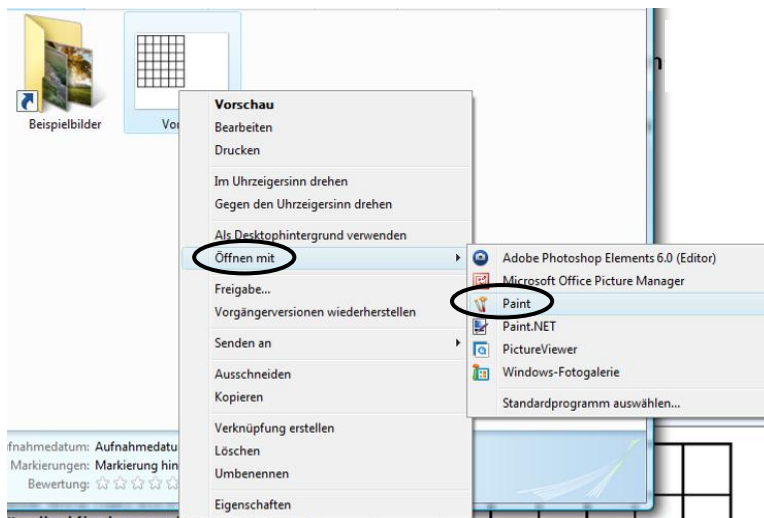
- Füge die kopierte Tabelle ein, z.B. über das Menü **Bearbeiten – Einfügen** oder mit der Tastenkombination **Ctrl+V**.
- Speichere die Tabelle unter dem Namen „Vorlage“ im Ordner **Bilder** ab.

Vorlage für die Kinder zur Bearbeitung bereitstellen:

- Öffne die Tabelle im Paint im Ordner **Bilder – Vorlage.jpg**.



Tipp: Ein Rechtsklick auf das Dateisymbol öffnet das Kontextmenü:



Aufträge für die Kinder

Da die Aufträge von den Kindern nicht gelesen werden können, müssen die Arbeitsschritte vorher nochmals besprochen werden.

Ziel: Zu zweit ein eigenes Muster/Bild mit dem Würfelkästchen herausfinden und daraus in einem weiteren Schritt eine Vorlage mit dem Computer erstellen

1. Zwei Kinder erarbeiten zusammen ein eigenes Würfelkästchenmuster direkt mit dem Würfelkästchen.
2. Die Kindergartenlehrperson öffnet ihnen die Tabelle für ihre Vorlage im Zeichnungsprogramm **Microsoft Paint**.

Falls die Kinder bei einigen Würfeln die zweifarbige Seite gewählt haben, zeichnet die Kindergartenlehrperson jetzt die Diagonallinien mit dem Werkzeug **Linien** in die Tabelle ein.

Damit sie exakt sind, muss beim Zeichnen die Umschalttaste gedrückt werden.

3. Die Kinder beginnen nun ihre Vorlage nach ihrem Würfelkästchenbild auszumalen. Dazu benutzen sie aus der Toolbox das Werkzeug **Farbfüller**.

Sie wechseln sich immer wieder in der Mausführung ab, beispielsweise nach 6 bis 8 Zellen.

4. Ist die ganze Tabelle ausgefüllt, wird sie nochmals von den Kindern und zum Schluss von der Kindergartenlehrperson kontrolliert.

5. Die Vorlage wird von der Kindergartenlehrperson ausgedruckt.

Kontrolliere vorher aber noch über das Menü **Datei - Seite einrichten...**, ob das Bild wirklich auf einer Seite ausgedruckt wird.

Wenn nicht, passe die Seite an: Menü **Datei - Seite einrichten...**, dort im Bereich Skalierung **Auf 1 von 1 Seite(en) anpassen** - **OK**.

6. Die Vorlage kann nun in einem Sammelordner abgelegt werden und wird nun in jedem Freispiel den Kindern zur Verfügung stehen.

