

### Aufgabe 6 (6.2)

Jongliere.

- Aus vorgegebenen Zahlen verschiedene Rechnungen bilden
- Die Zahlen sind so gewählt, dass sich Umkehrungen ergeben.

### Aufgabe 7

Decke Zahlen zu.

Spiel für 2 Kinder

Material:

Legeplättchen, 2 Spielwürfel

Regeln:

- Ein Kind würfelt mit beiden Würfeln und addiert (z.B.  $6 + 3 = 9$ ).
- Es kann nun wahlweise das Resultat abdecken oder zwei freie Zahlen, die dieselbe Summe ergeben (9 oder 6/3 oder 5/4 o.ä.).
- Nun würfelt es nochmals.
- Wenn es keine Zahlen mehr abdecken kann, kommt das andere Kind an die Reihe.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Beispiele (6 und 3 gewürfelt):

Varianten:

- Die nicht abgedeckten Zahlen werden gezählt.
- Die nicht abgedeckten Zahlen werden addiert.

### Aufgabe 8

Drei in einer Reihe

Spiel für 2–4 Kinder

Material:

2 Spielwürfel, Legeplättchen

Regeln:

- Ein Kind würfelt mit beiden Würfeln. Mit den Zahlen sowie plus oder minus bildet es eine Rechnung.
- Das Kind legt sein Plättchen auf eine Zahl, die dem Resultat seiner Rechnung entspricht. Sind alle diese Zahlen schon mit andersfarbigen Plättchen belegt, dann darf man eines davon mit seiner Farbe ersetzen.
- Wer drei Karten horizontal, vertikal oder diagonal belegen kann, hat gewonnen.

Varianten:

- Wer hat nach einer bestimmten Zeit am meisten Zahlen besetzt?
- Jedes Kind bekommt 10 Plättchen. Wer hat als Erstes alle Legeplättchen gesetzt?
- Wenn drei Würfel eingesetzt werden, erhöht sich der Schwierigkeitsgrad.

### Aufgabe 9

Zahlenmauern

- Die Summe zweier benachbarter Steine ergibt die Zahl im daraufliegenden Stein.
- In einigen Zweier-Mauern wird die Zehnerzerlegung repetiert.
- In den Dreier-Mauern wurde jeweils nur ein Grundstein verändert. Daraus können sich spannende Fragen entwickeln. «Wie ändert sich der Zielstein, wenn ein Aussenstein (oder der Mittelstein) um 1 grösser wird?»

### Aufgabe 10

Operatoren

### Aufgabe 11

Über den Fluss

Spiel für mehrere Kinder

Material:

Legeplättchen, 2 Spielwürfel, jeder in seinem Heft

Regeln:

- Man würfelt mit zwei Spielwürfeln.
- Die Zahlen können addiert oder subtrahiert werden.
- Ist der Stein mit dem entsprechenden Resultat noch frei, kann er mit einem Legeplättchen belegt werden.
- Wer hat nach 20 Würfelversuchen die meisten Steine bedeckt und kommt so trockenen Fusses über den Fluss?

## 3. Differenzierung/Individualisierung

Würfel und rechnen [V22]

- Die erste Zahl ist gegeben. Die zweite Zahl wird durch den Würfel bestimmt.
- Bei den Forderungsaufgaben setzen die Kinder auch das Operationszeichen selber ein. Dabei kann der Zahlenraum 10 überschritten werden.

Fülle die Felder. [V23]

Spiel für mehrere Kinder

Material:

2 Spielwürfel oder Karteikarten

Regeln:

- In die ovalen Felder verschiedene Zahlen eintragen
- Durch Würfeln oder Ziehen von Karteikarten Gleichungen bilden und ausrechnen
- Wenn das Resultat einer Zahl entspricht, die in den ovalen Feldern steht, dann wird die entsprechende Gleichung in das rechteckige Feld geschrieben.

Tipp:

Die Festlegung des Zahlenraumes und die Wahl der Würfel oder Karteikarten verändern den Schwierigkeitsgrad.

Zahlenhäuser [V24]

Die Gleichungen in den Stockwerken ergeben jeweils das Resultat, das im Dach steht.