

# logisch

## Übersicht logisch<sup>2</sup>

Thema	Richtzeit	Seiten von-bis	V-Blätter	Z-Blätter	Scheibe	Formative LK	Wendeplättchen	Spielwürfel, 12er-Würfel	Zahlenkarten	Zehnermaterial	Material
Los geht's	3	6-10	1	1,2			x	x	x		
Zehnerbündelung	4	11-14	2	3							div. Kleinmaterial
Hunderter, Zehner, Einer	6	15-22	3,4	4,5	ja	ja	x			x	
Hunderterfeld	6	23-32	5,6		ja	ja					Stäbchen, Sichtmäppchen
Geometrische Formen	5	33-37		6							Geomat
Der Zahlenstrahl	6	38-46	7,8	7	ja	ja			x		Büroklammern
Tabellen	4	47-51	9-12	8							
Addition und Subtraktion von Zehnerzahlen	6	52-55	13,14	9-12	ja					x	Spielgeld
Geld	5	56-65	15,16	13-15	ja	ja					Spielgeld, Notizzettel, Spielzeugkatalog, echtes Geld
Addition und Subtraktion von Einerzahlen	6	66-72	17-19	16-21		ja	x				Hunderterfeld
Verdoppeln und Halbieren	5	73-79	20	22-24	ja	ja				x	
Einführung der Multiplikation	7	80-86	21-23	25	ja	ja	x		x		
Spiegeln	5	87-95		26,27	ja	ja					Geomat, Handspiegel, kariertes Papier
Tage, Wochen, Monate	4	100-104	24	28,29	ja						Kalender
Tauschen und Aufteilen	4	105-109		30			x		x		Hunderterfeld, kariertes Papier
Längen messen	5	110-116		31-33		ja					Massstäbe, Schreiner-, Schneidermeter, Messband
Kleines Einmaleins	8	117-125	25-32	34-39	ja	ja	x				
Allerlei Drachen	5	126-131	33	40,41	ja						Massstäbe
Tischlein deck dich	8	132-138	34,35	42							Spielgeld, Requisiten (Restaurant)
Addition und Subtraktion	6	139-146		43-46	ja	ja			x	x	Spielgeld
Kleintierausstellung	5	147-151	36	47							
Reihenzahlen	6	152-158	37,38	48-50	ja	ja	x		x		kariertes Papier
Kindergeburtstag	8	159-166		51-53		ja	x				
Umkehrmaschinen	5	167-173	39,40	54-56	ja	ja					
Rechengeschichten	6	174-178	41	57-59							
Die Uhrzeit	5	179-185	42-44	60-63	ja	ja					Lernuhren
Bei der Feuerwehr	5	186-190		64							