

appolino

Vorreiter digitaler Lernmedien

Entwicklung 2012

Mit den Lernapps von appolino hat der Lehrmittelverlag St.Gallen (LMVSG) 2012 die Transformation ins digitale Klassenzimmer geschaffen und sich als innovativer Vorreiter für Lernmedien etabliert. Mit appolino lernen Kinder zwischen fünf und zehn Jahren lesen, schreiben und rechnen. Dank adaptiver Aufgabensteuerung ermöglichen die fünf Apps gezieltes Lernen in individuellem Tempo. Jede App besteht aus neun Modulen mit je sechs Leveln: Die darin enthaltenen 180 unterschiedlichen Spiele bilden rund 3'600 Aufgaben ab.

Gold bei den Best of Swiss Apps Awards

appolino wurde als Lernbegleiter für den Unterricht und für den Privatmarkt konzipiert und von erfahrenen Praktikerrinnen und Praktikern in Zusammenarbeit mit der Pädagogischen Hochschule St.Gallen (PHSG) in vierjähriger Arbeit entwickelt und getestet. 2013 gewannen appolino «Schreiben» und appolino «Plus & Minus» je eine Goldauszeichnung bei den Best of Swiss Apps Awards. Damals galt appolino als Vorreiter digitaler Lernmedien.

Das digitale Lehrmittel «appolino» wird vom Lehrmittelverlag St.Gallen entwickelt.

Weiterentwicklung 2024

Der nächste Meilenstein von appolino ist bereits in Sichtweite: die inhaltliche und technische Neuumsetzung. Das spielerische Erlebnis und die einwandfreie Bedienung per Touch rücken dabei noch mehr in den Vordergrund. So werden Hand, Herz und Kopf gleichzeitig aktiviert und der Lernprozess gefördert. Mit neuen Modulen, Games und Aufgaben erhält appolino 2.0 den Charakter eines umfassenden Lernspiels. Neu verfügen Lehrpersonen über ein Cockpit, in dem sie Aufgaben individuell zuweisen und den Lernfortschritt überwachen können. Der Launch erfolgt im Herbst 2024. Danach soll appolino fortlaufend neue Inhalte erhalten. Die weitere Entwicklung wird bedürfnisabhängig angegangen – zum Beispiel mit zusätzlichen Features im Bereich Kindergarten.

