### Starke Tools für smarte Schulen



# inform@21

**Medien und Informatik** 

Kindergarten

Primarstufe 1.- 4.





### **Erste Schritte**



### **Hinweis**



Mit einem Klick auf dieses Logo kehren Sie zum «Inhaltsverzeichnis» zurück.

Dieses Skript enthält Verlinkungen <u>innerhalb</u> dieses Dokuments und auf die Plattform <a href="https://inform21.ch/de/">https://inform21.ch/de/</a>.

Durch Anklicken gelangen Sie an die entsprechende Stelle.

Weiter zum Inhaltsverzeichnis





vor- und zurückblättern





### **Inhaltsverzeichnis**

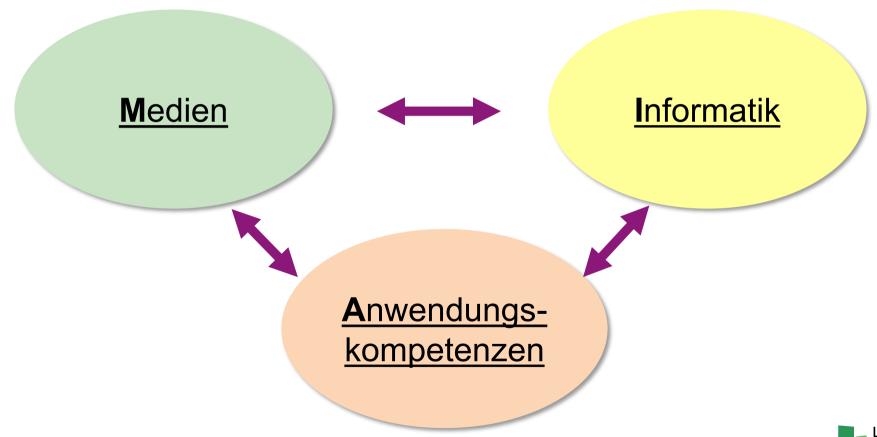
- 1. Bezug zum Lehrplan 21
- 2. inform@21-Reihe
- 3. Aufbau/Bestandteile
- 4. Einsatzbeispiel
- 5. Plattform/Downloads
- 6. Glossar

















- Medien und Medienbeiträge verstehen (z.B. Werbung, Emotionen, lernen mit Medien, Informationen beschaffen)
- mit Medien spielerisch & kreativ
   experimentieren und einfache Bild-, Text-,
   Tondokumente gestalten & präsentieren
- sich mittels Medien austauschen (z.B. Telefon, Brief)
- Austausch über Erfahrungen mit analogen & digitalen Medien und Mediennutzung





- Dinge nach (selbst gewählten) Eigenschaften ordnen
- formale Anleitungen erkennen und befolgen
- einfache Bedienung von Geräten & Programmen
   (z.B. ein- und ausschalten, <u>Login</u>, <u>Umgang mit Bedienoberflächen</u>, selbständig Dokumente ablegen und wieder finden)

Informatik



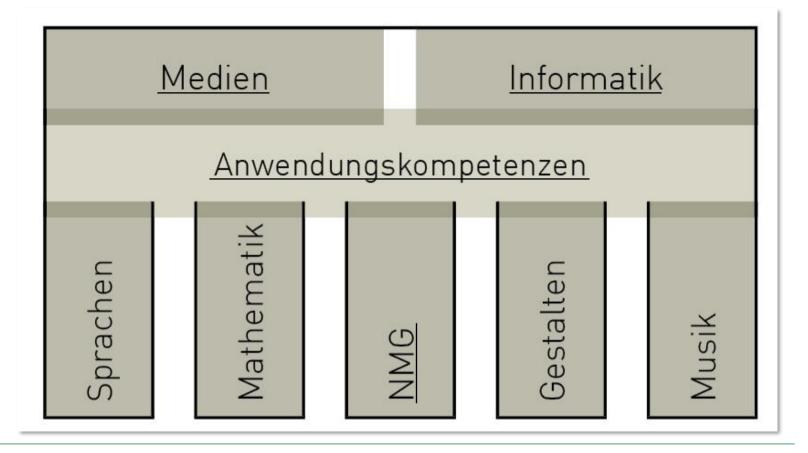


- Mithilfe von Medien lernen und Informationen zu einem Thema beschaffen
  - ▶ (z.B. Buch, Lernspiel, Zeitschrift)
- einfache Bedienung von Geräten & Programmen
  - (z.B. ein- und ausschalten, <u>Login</u>, Umgang mit <u>Bedienoberflächen</u>, <u>Dokumentenablage</u>, Tastaturschreiben)
- Nutzen von Medien zum gegenseitigen Austausch & zum Präsentieren
  - (z.B. Brief, E-Mail, gestalten von Text-, Bild-, Video- & <u>Tondokumenten</u>)

Anwendungskompetenzen











# 2. inform@21-Reihe

inform@21 Kindergarten bis 4. Klasse



Medien und Informatik (MI) wird integrativ unterrichtet!\*

inform@21 5./6. Klasse



5./6. Klasse 1 Wochenlektion\*

\*In einigen Kantonen wird Informatik als Fach bereits ab der 3. Klasse unterrichtet.



Medien und Informatik

inform@21

Set 1
Kindergarten bis 4. Klasse



Set 1



**Plattform** 



Set 2













#### Ordnen, sortieren, codieren

#### Zum Kanitel

Informationen prasseln auf uns ein und müssen verarbeitet werden. Wie können diese als strukturierte Daten erfasst und weiterverarbeitet werden? In diesem Kapitel befassen wir uns deshalb mit Ordnungs- und Sortiersystemen. Im Kindergarten geht es vorerst um die Ordnung rund um Gegenstände aus dem Kindergartenalltag. Später sortieren wir nach Zahlen, bis wir schliesslich bei der Codierung ankommen. Dieses Kapitel bildet die Grundlage für das Verständnis zum Sammeln, Sortieren und Auswerten von Daten im Kapitel «Big Data» in inform@21 5./6. Klasse.

#### Lernen sichtbar machen

Damit sich die Lernleistungen der Lernenden verbessern, ist es wichtig, dass das Lernen auch sichtbar gemacht wird. Bei jeder Idee wird aus diesem Grund eine Möglichkeit aufgezeigt, wie das in dieser Sequenz Frarbeitete festsehalten oder ehen sichthar semacht werden kann. Idealerweise legen Sie als Lehrperson für jede Schülerin, jeden Schüler ein Portfolio an, in dem die verschiedener

#### Übersicht der Unterrichtsideen

Kindergarten	<ul> <li>Heute wird geordnet und aufgeräumt</li> </ul>

Sortieren im Kindergarten

 Bühne frei für die Zahlenkinder 1./2. Klasse

Malen nach Zahlen

- Ohne Worte - alles klar? 3./4. Klasse

- Gut sortiert ist halb gewonnen

#### Kompetenzübersicht Lehrplan 21

Übersicht der Kompetenzen und Kompetenzstufen, die bei den Ideen aus diesem Kapitel im Bereich «Medien und Informatik»

	Medien				Inform	Informatik		
Unterrichtsidee	MI.1.1	MI.1.2	MI.1.3	MI.1.4	MI.2.1	MI.2.2.	MI.2.3	
Heute wird geordnet und aufgeräumt!					а			
Sortieren im Kindergarten					а			
Bühne frei für die Zahlenkinder					а			
Malen nach Zahlen					a, b, c			
Ohne Worte – alles klar?					b, d			
Gut sortiert ist halb gewonnen					а			

#### Hinweise

#### Zur Organisation

- Planen Sie den Unterricht frühzeitig
- Machen Sie sich im Vorfeld mit der Idee vertraut und prüfen Sie ob das benötigte Material zur Verfügung steht.
- Wenn wenige Geräte zur Verfügung stehen, empfehlen wir, die Aktivitäten in das Freispiel, den Wochenplan oder in die Statio-

#### Zur Fachdidaktik

- Ordnen und Sortieren gehören zu den mathematischen Vorläuferfähigkeiten, die auch für den Aufbau des informatischen Denkens eine grosse Bedeutung haben.
- Im Alltag werden die Begriffe Ordnen und Sortieren oft unklar verwendet. Zur Klärung helfen folgende Beispiele: Man ordnet reife und unreife Früchte, man ordnet blaue und rote Perlen, Man sortiert hingegen vom Kleinsten bis zum Grössten. In der Bibliothek sortiert man die Rücher in alphabetischer Reihenfolde Das Kriterium, nach dem geordnet und sortiert wird, spielt eine wichtige Rolle: Man ordnet beispielsweise nach dem Kriterium Form, Farbe etc. oder man sortiert nach dem Kriterium Grösse, Alter etc., für das man sich entschieden hat. Um Daten möglichst schnell zu verarbeiten, hilft das Konzent von Sortie

Der Aufbau des Lehrmittels wird anhand einer Kapitelmappe erklärt.







### Inhalt einer Kapitelmappe:

▶ Pro Kapitelmappe je zwei <u>Unterrichtssequenzen</u> à 4 A4-Seiten.











### Inhalt einer Kapitelmappe:

- Zum Kapitel
- Lernen sichtbar machen
- Übersicht der Unterrichtsideen
- Kompetenzübersicht Lehrplan 21
- Hinweise zur Organisation/zur Fachdidaktik





### Kapitelmappe «Ordnen, sortieren, codieren»

#### Grobe Übersicht

- Thematik
- Bezug zum Alltag
- Lernen sichtbar machen

#### Zum Kapitel

Informationen prasseln auf uns ein und müssen verarbeitet werden. Wie können diese als strukturierte Daten erfasst und weiterverarbeitet werden? In diesem Kapitel befassen wir uns deshalb mit Ordnungs- und Sortiersystemen. Im Kindergarten geht es vorerst um die Ordnung rund um Gegenstände aus dem Kindergartenalltag. Später sortieren wir nach Zahlen, bis wir schliesslich bei der Codierung ankommen. Dieses Kapitel bildet die Grundlage für das Verständnis zum Sammeln, Sortieren und Auswerten von Daten im Kapitel «Big Data» in inform@21\_5./6. Klasse.

#### Lernen sichtbar machen

Damit sich die Lernleistungen der Lernenden verbessern, ist es wichtig, dass das Lernen auch sichtbar gemacht wird. Bei jeder Idee wird aus diesem Grund eine Möglichkeit aufgezeigt, wie das in dieser Sequenz Erarbeitete festgehalten oder eben sichtbar gemacht werden kann. Idealerweise legen Sie als Lehrperson für jede Schülerin, jeden Schüler ein Portfolio an, in dem die verschiedenen Arbeiten gesammelt werden können.





### Kapitelmappe «Ordnen, sortieren, codieren»

Hier finden Sie eine Übersicht, was in welchen Klassen zum Thema behandelt wird.

Übersicht der	Unterrichtsideen
Kindergarten	<ul> <li>Heute wird geordnet und aufgeräumt!         Fachbereich: Natur, Mensch, Gesellschaft/Mathematik     </li> <li>Sortieren im Kindergarten         Fachbereich: Mathematik     </li> </ul>
1./2. Klasse	<ul> <li>Bühne frei für die Zahlenkinder Fachbereich: Mathematik</li> <li>Malen nach Zahlen Fachbereich: Bildnerisches Gestalten</li> </ul>
3./4. Klasse	<ul> <li>Ohne Worte – alles klar?</li> <li>Fachbereich: Bildnerisches Gestalten</li> <li>Gut sortiert ist halb gewonnen</li> <li>Fachbereich: Mathematik</li> </ul>





### Kapitelmappe «Ordnen, sortieren, codieren»

Übersicht der Kompetenzen, die in diesem Kapitel im Fokus stehen.

#### Kompetenzübersicht Lehrplan 21

Übersicht der Kompetenzen und Kompetenzstufen, die bei den Ideen aus diesem Kapitel im Bereich «Medien und Informatik» im Fokus stehen:

	Medien				Informatik		
Unterrichtsidee	MI.1.1	MI.1.2	MI.1.3	MI.1.4	MI.2.1	MI.2.2.	MI.2.3
Heute wird geordnet und aufgeräumt!					а		
Sortieren im Kindergarten					a		
Bühne frei für die Zahlenkinder					а		
Malen nach Zahlen					a, b, c		
Ohne Worte – alles klar?					b, d		
Gut sortiert ist halb gewonnen					а		





### Kapitelmappe «Ordnen, sortieren, codieren»

#### Hinweise

#### Zur Organisation

# Hinweise für die Vorbereitung bezüglich Organisation

- Planen Sie den Unterricht frühzeitig.
- Machen Sie sich im Vorfeld mit der Idee vertraut und pr
  üfen Sie, ob das ben
  ötigte Material zur Verf
  ügung steht.
- Wenn wenige Geräte zur Verfügung stehen, empfehlen wir, die Aktivitäten in das Freispiel, den Wochenplan oder in die Stationenarbeit zu integrieren.

#### Zur Fachdidaktik

- Ordnen und Sortieren gehören zu den mathematischen Vorläuferfähigkeiten, die auch für den Aufbau des informatischen Denkens eine grosse Bedeutung haben.
- Im Alltag werden die Begriffe Ordnen und Sortieren oft unklar verwendet. Zur Klärung helfen folgende Beispiele: Man ordnet reife und unreife Früchte, man ordnet blaue und rote Perlen. Man sortiert hingegen vom Kleinsten bis zum Grössten. In der Bibliothek sortiert man die Bücher in alphabetischer Reihenfolge. Das Kriterium, nach dem geordnet und sortiert wird, spielt eine wichtige Rolle: Man ordnet beispielsweise nach dem Kriterium Form, Farbe etc. oder man sortiert nach dem Kriterium Grösse, Alter etc., für das man sich entschieden hat. Um Daten möglichst schnell zu verarbeiten, hilft das Konzept von Sortiernetzwerken.





Themenfaltblatt «Gut sortiert ist halb gewonnen» (3./4. Klasse)







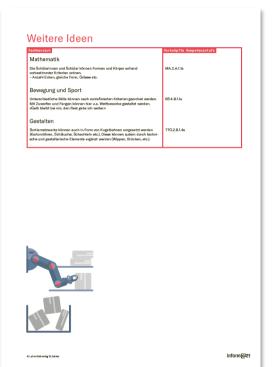


### Themenfaltblatt «Gut sortiert ist halb gewonnen» (3./4. Klasse)













### Inhalt Themenfaltblatt «Gut sortiert ist halb gewonnen»

Auf der ersten Seite sehen Sie, für welche Klasse die Unterrichtsidee angedacht ist, was die Voraussetzungen dafür sind und welche Ziele dabei verfolgt werden.

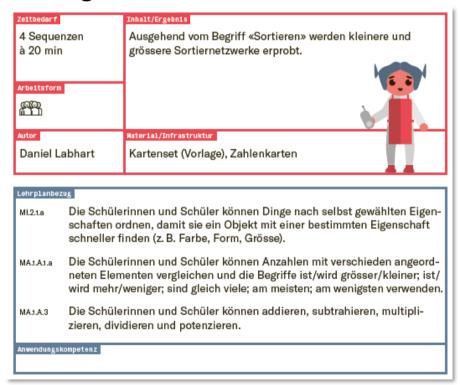






### Inhalt Themenfaltblatt «Gut sortiert ist halb gewonnen»

Auf der ersten Seite sehen Sie, für welche Klasse die Unterrichtsidee angedacht ist, was die Voraussetzungen dafür sind und welche Ziele dabei verfolgt werden.



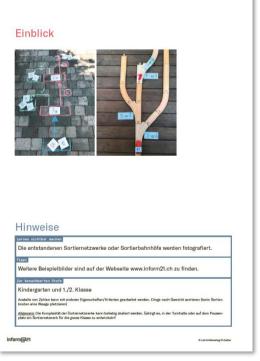




### Inhalt Themenfaltblatt «Gut sortiert ist halb gewonnen»

Seite 3 finden Sie mögliche Umsetzungsbeispiele für den praktischen Unterricht.

Unter «Hinweise» finden Sie Tipps, wie man das Gelernte sichtbar machen kann und was auf der <u>Nachbarstufe</u> zum Thema umgesetzt wird.







### Inhalt Themenfaltblatt «Gut sortiert ist halb gewonnen»

Weitere Ideen

Für zusätzliche Umsetzungsmöglichkeiten sind auf Seite 4 Ideen für andere Fachbereiche aufgeführt.

#### Fachbereich Verknüpfte Kompetenzstufe Mathematik Die Schülerinnen und Schüler können Formen und Körper anhand MA.2.A.1.1a vorbestimmter Kriterien ordnen. - Anzahl Ecken, gleiche Form, Grösse etc. Bewegung und Sport Unterschiedliche Bälle können nach vordefinierten Kriterien geordnet werden. BS.4.B.1.1a Mit Zuwerfen und Fangen können hier u.a. Wettbewerbe gestaltet werden. «Gelb bleibt bei mir, den Rest gebe ich weiter.» Gestalten TTG.2.B.1.4a Sortlernetzwerke können auch in Form von Kugelbahnen umgesetzt werden (Kartonröhren, Schläuche, Schachteln etc.). Diese können zudem durch technische und gestalterische Elemente ergänzt werden (Wippen, Brücken, etc.).





## 5. Plattform/Downloads

#### **Plattform**

Um die Zusatzmaterialien herunterzuladen, gehen Sie auf <a href="https://inform21.ch/de/">https://inform21.ch/de/</a>

Klicken Sie auf

- 1. Kindergarten bis 4. Klasse
- 2. <u>Set 1 oder 2</u>
- 3. Kapitel









## 5. Plattform/Downloads

<u>Plattform</u> ▶ Set 2, «Verstehen, kommunizieren, kooperieren»

Das Faltblatt «<u>Verstehen, kommunizieren,</u> <u>kooperieren</u>» ist nur online verfügbar. Dieses wird Ihnen kostenlos zur Verfügung gestellt.







## 6. Glossar

Begriff	Erklärung	Link zu den Seiten
Anwendungskompetenzen	Anwendungskompetenz bedeutet, dass man Wissen und Fähigkeiten besitzt, um digitale Werkzeuge und Programme sicher und sinnvoll für eigene Aufgaben zu nutzen.	<u>8</u>
Bedienoberfläche	Die Bedienoberfläche ist der Teil eines Programms oder Geräts, den man sieht und mit dem man durch Tasten, Symbole oder Menüs arbeiten kann.	<u>6 7</u>
Dokumentenablage	Eine Dokumentenablage ist ein Ort auf dem Computer, an dem Dateien und Unterlagen geordnet gespeichert und leicht wiedergefunden werden können	7
formale Anleitungen	Eine formale Anleitung ist eine klar strukturierte und meist schriftlich festgehaltene Schritt-für-Schritt-Erklärung, wie eine bestimmte Aufgabe oder ein Prozess korrekt ausgeführt wird.	<u>6</u>
Informatik	Informatik ist die Lehre davon, wie Informationen mit Hilfe von Computern verarbeitet, gespeichert und weitergegeben werden – und wie man diese Technik sinnvoll im Unterricht und Alltag einsetzen kann.	<u>4 6 9</u>
Kapitelmappe	Beide Sets enthalten jeweils drei Kapitelmappen mit sechs praxisnahen Unterrichtsideen für den Kindergarten bis und mit zur 4. Klasse.	<u>11 12 13 14 15 16 17</u>
Login	Login bedeutet, sich mit einem Benutzernamen und Passwort bei einem Computer, einer Webseite oder einem Programm anzumelden, um Zugriff zu erhalten.	<u>6 7</u>
Medien	Medien sind Kommunikationsmittel, die Informationen verbreiten – dazu gehören unter anderem Zeitungen, Fernsehen, Radio, Internet, soziale Netzwerke, Bücher, Filme und digitale Plattformen.	<u>4579</u>
Nachbarstufe	Der Begriff "Nachbarstufe" im schulischen Kontext bezieht sich auf die direkt angrenzenden Zyklen oder Stufen.	<u>22</u>
NMG	Abkürzung für das Fach «Natur – Mensch – Gesellschaft»	<u>8</u>
Plattform	Die Plattform <u>www.inform21.ch</u> stellt zu jedem Kapitel passende Download-Materialien zur Verfügung	<u>10 24 25</u>
Tondokumente	Tondokumente sind Tonaufnahmen, die Sprache, Musik oder Geräusche festhalten und über Geräte wie Lautsprecher oder Kopfhörer wiedergegeben werden können.	<u>5 7</u>
Unterrichtssequenz	Eine Unterrichtssequenz bildet einen Teil einer umfassenden Unterrichtsidee und beschreibt deren konkrete Umsetzung in mehreren Lektionen	<u>12</u>



### Starke Tools für smarte Schulen



# inform@21 | Set 1+2

Medien und Informatik

Kindergarten

Primarstufe 1.- 4.

Andreas Hollenstein, Lernmedienberater beratung@lehrmittelverlag.ch / +41 58 228 76 75

